

La Secretaría de Educación y Cultura, a través de la Unidad de Tecnologías de la Información, Comunicación e Innovación Educativa

CONVOCA

A jefes de sector, supervisores, directivos, docentes y estudiantes de escuelas públicas de educación secundaria a participar en la

CUARTA COMPETENCIA ESTATAL DE ROBÓTICA "INNOVANDO CON EDUCATRÓNICA A TRAVÉS DEL JUEGO"

Educatrónica es una asignatura de tecnologías de la Secretaría de Educación y Cultura que consiste en un programa innovador, flexible y de fácil acceso para que las escuelas públicas de educación secundaria puedan implementar la enseñanza de robótica básica con enfoque STEAM.

Objetivo

Fomentar la creatividad e ingenio de estudiantes que cursan Educatrónica, incentivándolos a crear dispositivos lúdicos como herramientas educativas y recreativas. El propósito es combinar la tecnología y el juego para impulsar el desarrollo de habilidades mentales, promover el esparcimiento y generar experiencias enriquecedoras que potencien tanto el aprendizaje como el bienestar de los participantes.

Participantes

Escuelas: deberán participar solo las escuelas públicas de nivel secundaria que están implementando la asignatura Educatrónica en el estado de Sonora. Estudiantes: deberán participar equipos de 4 integrantes.

Temática

Los proyectos deberán enfocarse en diseñar dispositivos lúdicos que impulsen el desarrollo de habilidades mentales y generen experiencias enriquecedoras al combinar entretenimiento y aprendizaje. Estos dispositivos deberán promover el esparcimiento y el bienestar personal y comunitario, fortaleciendo la conexión entre tecnología y calidad de vida.

Fechas

Elaboración del proyecto (primera ronda): 28 de abril al 18 de mayo de 2025.

Registro (segunda ronda): 19 al 20 de mayo de 2025. Evaluación (segunda ronda): 21 al 22 de mayo de 2025. Resultados (segunda ronda): 23 de mayo de 2025. Presentación final y ceremonia de premiación: 18 de junio de 2025.

Premios

Se entregará premio a las y los integrantes de los equipos que obtengan el primero, segundo y tercer lugar, además de un premio a la escuela del equipo ganador y al docente asesor.

Contacto

Teléfono: (662)289 7600 o (662)289 7925 ext. 5009 Correo: araceli.felix@sonora.edu.mx

Sujeto a cambios por parte de los organizadores del evento.

Dinámica

La competencia se desarrollará en tres rondas. Dichas rondas pueden ser encontradas dentro de las bases, siguiendo el enlace adjunto al final de este documento.



Froylán Gámez Gamboa Secretario de Educación y Cultura

CONSULTA LAS BASES DE LA CONVOCATORIA EN EL SIGUIENTE ENLACE O POR EL CÓDIGO QR A CONTINUACIÓN.



https://tinyurl.com/2d83nwwa